

Spielend ein- und aussteigen

Seite 2

Moderationsbälle (4 Sets mit je 7 Figuren)

EmotionCards (2 Sets)

- je Set für 6-18 Personen

- 20-40 Minuten (ohne Auswertung)

Dynamisch lernen

Seite 5

Flottes Rohr

- für 6-16 Personen, 15-20 Minuten

Fliegender Teppich

- für 5-20 Personen, 5-20 Minuten

Pipeline

- für 6-30 Personen, 10-25 Minuten

Easy Spider

- für 8-34 Personen, 20-60 Minuten

Das Band XXL

- für 6-24 Personen, 10-25 Minuten

Miteinander (ver)handeln

Seite 8

Team hoch 2

- für 5-10 Personen, 10-30 Minuten

Perspektiven (wechseln)

Seite 9

FutureCity

- für 4-24 Personen, 15-45 Minuten

RealityCheck (2 Sets)

- je Set für 5-16 Personen, 10-15 Minuten

Augenbinden (3 Sets mit je 11 Stück)

Aufbauen und gestalten

Seite 11

DominoEffect

- für 5-35 Personen, 45-60 Minuten

Tower of Power

- für 6-24 Personen, 10-45 Minuten

StackMan

- für 5-15 Personen, 30-45 Minuten

Moderationsbälle Set 1/4

Seite 2

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Die Gesprächs- schrittmacher



* **Hand:** „Ich habe Unterstützung bekommen von.../ Mir hat geholfen dass...“

* **Schlüssel:** „Eine Schlüsselsituation für mich war...“

* **Herz:** „Ich habe erlebt/geföhlt...“

* **Gehirn:** Ich habe über die Gruppe/mich selbst/die Inhalte gelernt/verstanden, dass...“

* **Fuß:** „Meine nächsten konkreten Schritte werden sein...“

* **Fotoapparat:** „Die wichtigste Szene war...“

* **Daumen oben:** „Ich möchte positive Rückmeldungen geben zu...“

Moderationsbälle Set 2/4

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Die Gesprächs- schrittmacher



* **Glühbirne:** „Welche Idee, welcher Geistesblitz war für dich wichtig?“

Puzzlestück: Welche Puzzlestücke sind für dich noch hinzugekommen?“

Krone: „Was waren für dich krönende Momente?“

Werkzeug: „Welches konkrete Handwerkszeug kannst du mitnehmen?“

Heißluftballon: „Wie sieht die Situation mit Abstand betrachtet aus?“

Welt: „Wie sieht der Transfer in die ‚echte Welt‘ aus?“

Wunderlampe: „Welche Wünsche hast du an die Gruppe/den Trainer?“

spielend ein- und aussteigen 2

METALOG

Moderationsbälle Set 3/4

Seite 3

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Die Gesprächs- schrittmacher



- * **Magier:** „Was war für die ein magischer Moment?“
- * **Mikrofon:** „Was möchtest Du noch sagen?“
- * **Leuchtturm:** „Nach was hältst Du (noch) Ausschau?“
- * **Blumentopf:** „Was gibt dir Kraft?“
- * **Schmetterling:** „Was lässt Dich fliegen?“
- * **Ohr:** „Welche Momente klingen nach?“
- * **Wolke:** „Was/Welche Wolke schwebt über Dir?“

Moderationsbälle Set 4/4

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Die Gesprächs- schrittmacher



- * **Koffer:** „Was nimmst Du mit? Was trägst Du mit Dir?“
- * **Lupe:** „Worauf lag Dein Fokus?“ / * **Fernbedienung:** „Wo hast Du auf Aufnahme gedrückt? Welche Szene würdest Du gerne in Zeitlupe noch einmal ansehen?“
- * **Ufo:** „Wie sähe das Feedback eines Außerirdischen aus?“
- * **Lokomotive:** „Was hilft Dich bewegt oder gezogen?“
- * **Rettungsring:** „Was hilft Dir in kritischen Situationen?“
- * **Verknottete Person:** „Was brauchst Du in schwierigen Phasen/Zeiten?“

spielend ein- und aussteigen

METALOG

EmotionCards 1

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Gefühle zeigen



Mit den vielfältig einsetzbaren Fotokunstwerken verknüpft jede/r Betrachter/in eigene Assoziationen. Persönliche Erfahrungen und Gefühle kommen auf diese Weise viel leichter zur Sprache, weil sie sichtbar gemacht werden können. Zur Einzelarbeit als auch in größeren Gruppen einsetzbar: Kennenlernen - Erwartungsabfrage - Feedback

EmotionCards 2

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Gefühle zeigen



Mit den vielfältig einsetzbaren Fotokunstwerken verknüpft jede/r Betrachter/in eigene Assoziationen. Persönliche Erfahrungen und Gefühle kommen auf diese Weise viel leichter zur Sprache, weil sie sichtbar gemacht werden können. Zur Einzelarbeit als auch in größeren Gruppen einsetzbar: Kennenlernen - Erwartungsabfrage - Feedback

Flottes Rohr

Anforderung Trainer/-in: 2/3
Anforderung Gruppe: 2/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Teamgeist ohne Durchhänger



Im Alltag stoßen viele Teams immer wieder auf Situationen, die nicht lösbar sind, wenn nicht alle Mitglieder sprichwörtlich "an einem Strang ziehen". Führe also Deine Teilnehmenden mit dem Flotten Rohr ein ums andere Mal wieder vor Augen, wie wichtig Kooperation und Moderation bei Teamarbeit sind!

Fliegender Teppich

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Denken und lenken



Die Gruppe spannt gemeinsam den Fliegenden Teppich auf und manövriert einen oder zwei Bälle über die hochbewegliche, gespannte Fläche. Dabei gilt es wahlweise, geschickt zu steuern, einzulochen, dagegenzuhalten oder auch andere Aufgaben zu erfüllen. Das aktiviert die Lachmuskeln der Akteure und zeigt ganz nebenbei Kooperation und Abhängigkeiten im Team.

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 2/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Die Projektleitung



An der Lösung komplexer Aufgaben arbeiten in der Regel viele mit. Wie wichtig eine effektive, gut geregelte Übergabe an den Schnittstellen hier ist, wissen Teamarbeiter/innen oft aus eigener leidvoller Erfahrung. Die Pipeline ist ein pfiffiges Lernprojekt mit viel Action. Sie bietet Dir eine hervorragende Metapher, um mit Deinen Teilnehmenden Übergabeprozesse und Kommunikationsfluss innerhalb von Organisationen, Systemen und Gruppen abzubilden und zu thematisieren.

Easy Spider

Anforderung Trainer/-in: 2/3
Anforderung Gruppe: 3/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Gemeinsam durch dick und dünn



Mit etwas Übung baust Du das Spinnennetz in weniger als fünf Minuten auf!
Die Größe der einzelnen Löcher ist variabel. Das Netz ist in der Höhe von 180 bis 250 cm regulierbar, in der Breite von 250 bis 480 cm.
Zur Indoorverwendung wird empfohlen den EasySpider-Rahmen zu verwenden.

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Das spannende Tuch fürs Teamgefühl



Raum geben, kreativ sein, mit Team-Choreographie spielen. Das Band lässt Deine Teilnehmer am eigenen Leib das Gefühl erleben, vom Team umschlossen, gestützt und manchmal auch bewegt zu werden. Team-Körper-Lernen in Perfektion!

Weitere Ideen und dazu passende Materialien... bei Herrn Baltzer (C-107)

z.B.

- Zauberstab
- Mohrlandschaft
- Flotter Kasten
- Teppich-Retoure
- Menschen-Navi

dynamisch lernen

METALLOG

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 2/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Mehr als die Summe der einzelnen Teile



Dieser gruppen-
dynamische Klassiker
aus den 70er Jahren
wurde weiterentwickelt:
Mit den zehn Formen
kannst Du Team² mit
vielen Teilnehmenden
durchführen und den
Schwierigkeitsgrad
durch die Wahl
einfacherer oder
komplizierterer
Formen beliebig
beeinflussen.

Mit dieser Herausforderung bringst Du das beste Team ins Schwitzen, denn nur durch effektive Kooperation wird die Aufgabe lösbar.



miteinander (ver)handeln

METALLOG

Anforderung Trainer/-in: 2/3
Anforderung Gruppe: 2/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Stadt Planung



Teamarbeit wäre so schön – wenn die anderen es einem nicht so schwer machen würden! Tja, nur leider hat jeder Akteur im Team nun einmal seinen eigenen Blick auf die Sache. Und wenn es dann nicht gelingt, sich ausreichend über die Ansichten der jeweils anderen Teammitglieder auszutauschen, kommt es unweigerlich zu Miss-verständnissen durch fehlende Informationen. Und dadurch wiederum zu schlechter Koordination und zu Verzögerungen. Konkret heißt das also: Kommuniziere klar und deutlich Deine eigenen Blickwinkel und höre Deinen Kolleginnen und Kollegen gut zu, um deren Position vollumfänglich nachvollziehen zu können. Denn nur eine exzellente Absprache kann auch zu einem exzellenten Ergebnis führen!

RealityCheck 1

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Zoom zwischen den Welten



RealityCheck ist ein smartes Lernprojekt, ideal für den Einstieg in einen Gruppen-prozess oder als Energizer für zwischendurch. Um als Gruppe erfolgreich zu sein, gilt es, die eigene Sicht darzustellen, zuzuhören und zu koordinieren. Es entsteht eine faszinierende Geschichte, ein Wechsel von Ebenen, ein Surfen durch Wirklichkeiten.

Perspektiven (wechseln)

METALOG

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Zoom zwischen den Welten



RealityCheck ist ein smartes Lernprojekt, ideal für den Einstieg in einen Gruppenprozess oder als Energizer für zwischendurch. Um als Gruppe erfolgreich zu sein, gilt es, die eigene Sicht darzustellen, zuzuhören und zu koordinieren. Es entsteht eine faszinierende Geschichte, ein Wechsel von Ebenen, ein Surfen durch Wirklichkeiten.

Augenbinden 1-3/3

Da wird dir schwarz vor Augen!

je Set 11 Stück



Die Augenbinden sind nicht nur blickdicht, sondern auch angenehm auf der Haut. Der weiche und leicht dehnbare Stoff sorgt für Komfort, und ein leichter Knoten genügt, damit die Binde sicher hält, ohne zu verrutschen - für sichere Momente in der Dunkelheit. Sie eignen sich hervorragend zum Einsatz bei verschiedensten Teamspielen: Moorlandschaft, Vertrauensübungen, Navigation, PowerOfTower....

Perspektiven (wechseln)

METALOG

Anforderung Trainer/-in: 2/3
Anforderung Gruppe: 2/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Das Domino-Event



Spannung und Enthusiasmus sind hautnah erlebbar, wenn die Akteure ihre bunten Steine mit vorsichtiger Hand platzieren. Denn es gilt, in einer begrenzten Zeit eine Dominowelt zu erschaffen. Wie in einem Projekt arbeiten verschiedene Teilteams an Abschnitten eines größeren Ganzen. Dabei sind zahlreiche Herausforderungen zu bestehen und bestimmte Vorgaben zu erfüllen. Wird es die Gruppe schaffen, die Steine so zu platzieren, dass davon am Ende mindestens 75% umfallen werden?

Tower of Power

Anforderung Trainer/-in: 1/3
Anforderung Gruppe: 1/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Für Teams, die hoch hinauswollen



Top-Teams bauen Großes gemeinsam auf. Doch vorgegebene Ziele zu erreichen oder gar zu übertreffen, stellt hohe Anforderungen an alle Beteiligten. „Wie wollen wir miteinander sprechen?“, „Was ist uns in der Zusammenarbeit wichtig?“ oder „Wer führt hier eigentlich?“ - diese und weitere Fragen wollen gemeinsam beantwortet werden. Die Antworten sind der Schlüssel zum lustvollen „Teaming“.

Anforderung Trainer/-in: 2/3
Anforderung Gruppe: 2/3
Anleitung per Video (QR-Code)

Koordination für Performance



StackMan ist ein fesselndes Lernprojekt für all diejenigen, die sich mit der Koordination von Abläufen und der Veränderung von Strukturen auseinandersetzen. Ebenso lassen sich Themen wie Zusammenarbeit im Team, Führung und die Gestaltung von Veränderungen hervorragend damit darstellen.
